1. Деструктор — это специальный метод, вызываемый при удалении объекта класса, чтобы освободить использованные этим объектом ресурсы.
2. Перегрузка операция для класса — это процесс переопределения поведения стандартных арифметических операций при работе с объектами данного класса.
3. 1. Классификация операций:
      1. Унарные (1 операнд)
      2. Бинарные (2 операнда)
      3. N-арные (N операндов)
   2. При перегрузке операций количество параметров зависит от арности:
      1. Унарные ­ 0 параметров
      2. Бинарные ­ 1 параметр
      3. N-арные ­ N-1 параметров
4. Операцию присваивания следует перегружать, если в классе описывается динамический контекст его объектов. А её перегрузка нужна чтобы избежать лишнего и/или неправильного копирования.
5. 1. Префиксная форма возвращает изменённое значение.
   2. Постфиксная форма возвращает копию объекта до изменения его значения.
6. **Операция преобразования объектов из одного класса в другой** реализуется с помощью операторов преобразования типов. Для этого перегружаются операторы преобразования, которые возвращают объект целевого типа.
7. Друзья классов — это функции или классы, которым предоставляется доступ к private-членам другого класса. Нужно это для тесной интеграции классов между собой.